



ARTHUR RAFFAUD

Gameplay Programmer

✉ arthur.raffaud@gmail.com
☎ 07 77 70 64 44
📍 Paris
🌐 <https://raffaud.net/>
🌐 <https://www.linkedin.com/in/arthur-raffaud-1715361a6/>

Gameplay Programmer, diplômé de **Isart Digital**, passionné par le jeu vidéo depuis toujours.
- Références sur demande

Projets

Slabudoku : Puzzle - Brain Teaser
Jeu style Sudoku hybrid casual Mobile sur Unity

Do It Your Shelf! : Puzzle - Feel Good
Jeu classement satisfaction Mobile sur Unity

Ball WOW! : Hyper-casual - ASMR
Hyper-casual Arcade Mobile sur Unity

Wash it All : Hyper-casual - Simulation
Bucket Crusher Like et satisfaction sur Unity

Scent of Sorrow : Narratif
Projet de Fin d'Études sur PC avec Unity

Formation

2018 - 2022: Isart Digital Paris 75011
Mastère Game Design & Programming

2017 - 2018: Lycée Lamartine Paris 75009
Baccalauréat Scientifique - Spécialité Math (SVT)

Compétences Hardskills

Maîtrise du **C# - Unity**
Maîtrise de **Blueprint - Unreal**
Maîtrise du **NodeJS**
Maîtrise du **JS, HTML & CSS**
Maîtrise du **AS3**
Créer la **Juiciness** dans mes projets
Suivi des **Game Data Analytics** de mes projets

Compétences Softskills

Communication	Culture Gaming et Pop
Créativité	Empathie
Curiosité	Gestion du temps

Logiciels

Adobe XD, Animate, Photoshop, Unity, Unreal, Git, Visual Studio

Hobbies

- Passionné par les **animaux** (les loups).
- Sensibilité au **jeu vidéo**, des **AAA** au **Indé**, des **dernières sorties** au **rétro**, que ce soit console, PC, mobile ou VR.
- Amateur de **cinéma** et **animation** des années 70 à nos jours.
- Passionné d'**art**, **dessin**, **peinture** au **street art** (Création de **GIF**).